

Pravidla přehazované

(upravená pro I. stupeň ZŠ, chlapce a dívky 4. a 5. ročníků)

Přehazovaná je kolektivní míčová hra pro 6 hráčů v poli, která se hraje podle pravidel volejbalu a současně je k němu vhodnou přípravou.

Hřiště

Je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.

Sít'

Je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).

Míč

Je volejbalový, velikost č. 5 nebo i menší č. 4.

Družstvo

Je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát.

Rozhodčí

Losuje spolu s kapitány družstev před zahájením utkání volbu podání a strany. Posuzuje, kdy je míč ve hře, kdy je dosaženo bodu a uděluje tresty za porušení pravidel.

Utkání

Hraje se na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).

Určení pořadí: a) počet dosažených bodů, b) vzájemný zápas, c) počet setů, d) skóre.

Základní postavení při zahájení hry

SÍŤ					
Směr postupu po zisku podání / viz šipky/	→	4	3	2	Přední řada
	↑	5	6	1	↓ Zadní řada
←					

Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).

Způsob hry

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

Smeč

Je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čárou.

Blok

Je vytvoření „obránné hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.

Zisk bodu

Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.

Oblečení

Družstva musí mít jednotné oblečení.

Chyby ve hře

- Hráč se dotkne sítě.
- Hráč překročí střední čáru, nebo se dotkne soupeřova pole rukama.
- Hráč ze zadní řady blokuje.
- Hráč zadní řady hraje v předním poli do soupeřova pole.
- Hráč hraje míč dvakrát za sebou (kromě při bloku).
- Míč se dotkne země nebo nějakého předmětu.
- Míč je zahrán do autu.
- Družstvo hraje s míčem počtvrté.
- Míč není podán správně (projde pod síť, je podán do autu).
- Chybné postavení družstva.
- Ve hře je na hřišti více než 6 hráčů.
- Střídaný nebo střídající hráč není hlášen rozhodčímu.
- Družstvo nepodává podle pořádku.
- Kdokoliv z družstva se chová neslušně nebo nesportovně.

